

ARCHIVE - FORUM ÉDUCATION

BIOLOGIE CELLULAIRE ET MOLÉCULAIRE

Ce document est une discussion archivée de forumeducation.mnhn.fr

LA TECHNIQUE LAMP

Benyto

Message envoyé le : 04 Février 2017,

Bonjour bonjour,

Prochainement en stage dans un laboratoire de recherche, j'aimerais avoir quelques informations concernant la méthode « LAMP Loop Mediated Isothermal Amplification », afin de ne pas arriver trop largué.

J'ai fait quelque recherche sur le net mais j'avoue que soit je ne pas comprendre pas grands chose soit des que je me fais une idée a peu près logique un article ou un papier que je lis apres, me contredit totalement .

J'aimerais juste savoir des chose du genre :

- Que se passe t il exactement ?
- Pourquoi favoriser cette technique à une PCR ?
- Quel type d'amorce utiliser ?

Si vous avez des sites ou des publications qui pourraient me guider je suis preneur.

Je vous remercie pour vos futurs réponses, cordialement, moi

MélanieMNHN

Message envoyé le : 05 Janvier 2017

Bonjour Benyto,

Tout est expliqué sur ce site (avec une petite vidéo en plus!): <https://www.neb.com/application...-amplification>. Cependant c'est en anglais donc si tu as des difficultés à comprendre quelque chose, n'hésite pas à revenir vers moi.

e te joins également un PDF sur les deux techniques (en français cette fois).

Sinon, pour répondre rapidement à tes questions:

- La technique LAMP permet en fait d'amplifier un fragment d'ADN en formant des structures en forme de boucle. Contrairement à la PCR où les fragments amplifiés sont dénaturés par la chaleur et donc linéaires.
- Cette technique, contrairement à la PCR, ne nécessite pas des changements de température au cours des cycles et l'amplification est plus rapide (qu'une PCR classique, car certaines PCR peuvent être rapide aussi en fonction de la Taq que l'on utilise).
- Dans la technique LAMP, on utilise 4 à 6 amorces qui sont choisies en fonction du gène que tu veux amplifier.

J'espère que ces éléments t'aideront! Et n'hésite pas si tu as d'autres questions.

